

Game On - Educator's Day (30.10.2025)



Becker, W. (2022). *Digitale Lernwelten – Serious Games und Gamification : Didaktik, Anwendungen und Erfahrungen in der Beruflichen Bildung*. Springer VS.

Cote IFEN : [371.337 BEC Dig](#)

Contassot, F., & Faucard, N. (2019). *Jeux d'évasion, escape games : [3 animations, + de 20 défis et énigmes]*. Le Journal de l'Animation.

Cote IFEN : [371.337 CON Jeu](#)

Daher, J. (2022). *Gamification in der Sekundarstufe : Digitale Spiele und Tools schnell und gewinnbringend im Unterricht einsetzen*. Persen.

Cote IFEN : [371.337 DAH Gam](#)

Druart, D., & Wauters, A. (2013). *Laisse-moi jouer... j'apprends !* (2e éd.). De Boeck.

Cote IFEN : [371.337 DRU Lai](#)

Duarte, A., & Bru, S. (2021). *La boîte à outils de la gamification*. Dunod.

Cote IFEN : [371.337 DUA Boi](#)

Egbers, M. (2010). *Spielend lernen : Ideen für alle Fächer*. Friedrich Verl.

Cote IFEN : [371.337 EGB Spi](#)

Födinger, D. G. (2012). *Das freie Spiel : Emmi Pikler und Maria Montessori im Vergleich* (2. überarb. Aufl.). Diplomica-Verl.

Cote IFEN : [306.481 FÖD Fre](#)

Gatzke, A. (2015). *Das André Spielebuch : 365 Spiele für jeden Tag*. Beltz & Gelberg.

Cote IFEN : [371.337 GAT And](#)

Klein, A., & Schmidt, B. (2009). *Ich, du, wir alle! : 33 Spiele für soziales Kompetenztraining*. Verlag an der Ruhr.

Cote IFEN : [371.337 KLE Ich](#)

Kübler, M., Buhl, G., & Rüdisüli, C. (2020). *Spiele und Lernen verbinden - mit spielbasierten Lernumgebungen : Theorie - Empirie - Praxis*. hep.

Cote IFEN : [371.337 KÜB Spi](#)

Lieger, C., & Weidinger, W. (2021). *Spiele plus : ein Handbuch für Kindergarten, Schule und Betreuung*. hep.

Cote IFEN : [371.337 LIE Spi](#)

Mogel, H. (2008). *Psychologie des Kinderspiels : von den frühesten Spielen bis zum Computerspiel : die Bedeutung des Spiels als Lebensform des Kindes, seine Funktion und Wirksamkeit für die kindliche Entwicklung* (3., aktual. u. erw. Aufl.). Springer.

Cote IFEN : [306.481 MOG Psy](#)

Nitsche, D., Komarek, I., & Brunner, C. (2014). *Das spielerische Klassenzimmer : 150 Spiele für kreativen Unterricht ohne Aufwand*. Pearls of learning.

Cote IFEN : [371.337 NIT Spi](#)

Sanchez, E., Romero, M., & Viéville, T. (2020). *Apprendre en jouant*. Retz.

Cote IFEN : [371.337 SAN App](#)

Stern, A., Hüther, G., & Thorbrietz, P. (2017). *Spiele, um zu fühlen, zu lernen und zu leben* (4. Auflage). Elisabeth Sandmann.

Cote IFEN : [306.481 STE Spi](#)

F.use am Schlass - Centre de documentation pédagogique (CDP) - IFEN

Die in dieser Bibliographie aufgeführten Bücher können ausgeliehen werden im

Les documents de cette bibliographie peuvent être empruntés au

[Centre de Documentation pédagogique](#) / (www.a-z.lu)

und/oder sind ggf. auch online in der [eLibrary](#) verfügbar et/ou sont également disponibles dans l'[eLibrary](#)

E-mail: documentation@ifen.lu / www.ifen.lu

Verlängerung der vorübergehenden Schließung des CDP

Die Räumlichkeiten des Centre de Documentation Pédagogique (CDP) bleiben bis einschliesslich den 5. Januar 2026 geschlossen.

Während dieser Zeit wird ein reduzierter Ausleihservice angeboten. Literaturrecherchen und Reservierungen können weiterhin über a-z.lu vorgenommen werden. Sie können weiterhin auch unsere eLibrary nutzen.

Der Postversand von Büchern (Fernleihe) ist weiterhin möglich während der gesamten Schliessungszeit. Betreffend der Ausleihe und Rückgabe der Bücher und/oder für weitere Informationen bitten wir Sie unsere Website zu besuchen:

<https://ssl.education.lu/ifen/centre-de-documentation-pedagogique/>

Gegenfalls steht Ihnen der IFEN Empfang ebenfalls zur Verfügung.

Wir danken Ihnen für Ihr Verständnis.

Das CDP-Team