

Wéi aus Code ee Muster gëtt



Ee Projet fir
den C3 & C4

vum I-CN
zesumme mam
Naturpark
Öwersauer

Wéi hunn d'Leit fréier
Stofft hiergestallt?

Wéi funktionéiert
e Wiewstull
eigentlech?

Wéi entsteet e
Muster beim Wiewen?

Wat hunn Wiewen
a Coding mateneen
ze dinn?

Wéi kann een
e Muster
„programmëieren“?

Wat ass eng
Lachkaart a wéi
funktionéiert se?

Wéi gëtt aus Woll e
fäerdege Stofft?

Firwat ass e
Wiewstull eng
„digital“ Maschinn?

Wéi kënnen mir
selwer esou
Mustere maachen?



Wéi aus Code ee Muster gëtt



Ee Projet fir
den C3 & C4

vum I-CN
zesumme mam
Naturpark
Öewersauer

Eng Entdeckungsrees:

D'Schüler entdecken d'Verbindung tëscht
Wiewen a Coding, andeems si selwer Mustere
mat Pabeier oder Wiewrummen hierstellen.
Beim Ausflug an d'Duchfabrik zu Esch-Sauer
gesinn si al Maschinnen a wéi Lachkaarten als
„Code“ benotzt ginn, fir Stëfter mat
verschiddene Muster ze programméieren.



HEI BUCHEN
edulink.lu/comu



I-CN Yves, DR15
yves.schintgen@ifen.lu
[www.naturpark-sure.lu/offer/
museum-tuchfabrik/](http://www.naturpark-sure.lu/offer/museum-tuchfabrik/)



Wéi aus Code ee Muster gëtt



Beschreibung

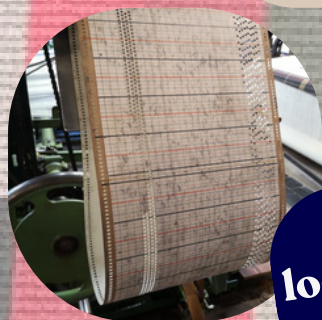
An dësem Projet entdecken d'Schüler op eng spilleresch Aart a Weis d'Verbindung tëscht traditionellem Handwierk an digitalem Denken. Lass geet et an der Klass, wou d'Schüler selwer een einfacht Muster hierstellen, entweder mat einfache Wiewrummen oder mat faarwege Pabeiersträifen. Dauer: +-2h.

Dobäi léieren si, datt all Muster op sech widderhuelend Reegelen opgebaut ass – esou wéi beim Coding. D'Schüler verstinn, datt Wiewen eigentlech eng Zort „Programmieren“ ass, wou Fiedem no engem bestëmmte Schema ugeluecht ginn.

Als nächst Etapp mécht d'Klass een Dagesausflug an d'Duchfabrik zu Esch-Sauer.

Do kréien si sämtlech Schrëtt gewisen, vun der Woll bis zum Fuedem a schliisslech dem fäerdege Stoff.

Si gesinn al Wiewmaschinen an erliewen, wéi mat Hëllef vu Lachkaarten Mustere „programméiert“ ginn. D'Schüler dierfen och selwer eng einfacht Lachkaart erstellen a gesinn, wéi hire „Code“ an e Stoffmuster ëmgesat gëtt.



Dëse Projet verbënnt kreatiivt Schaffe mat logeschem Denken a weist, wéi al Techniken eng Bréck zur moderner Informatik schloen.



Wéi aus Code ee Muster gëtt



Méiglech Weiderféierungen

- Textilkoffer (Duchfabrik)
- Natierlech a syntheetesche Stëfter
- Hierstellungslänner op enger Weltkaart fannen
- Date sammelen (cf Dali4US: www.dali4us.eu) an auswäerten
- Präis vun engem T-Shirt, Zesummesetzung
- Esch-Sauer entdecken (Buerger, Geschicht)
- Staumauer (Drénkwaasser, Sebes, Geschicht)
- Lëlz entdecken (Waassersportaktivitéiten, Solarboot)
- Filzen a Fierwen, een uralt Handwerk
- Geocaching rondëm de Stauséi

