



ifen

INSTITUT DE FORMATION
DE L'ÉDUCATION NATIONALE

IFEN Inspire Podcast

S3 EP 02: reportage

(DE Zusammenfassung,
EN summary, résumé en FR)

eduPôle - Walferdange
Route de Diekirch
L-7220 Walferdange
www.ifen.lu



DEUTSCH - Zusammenfassung

In dieser Reportage aus Mersch entdecken wir die LUDIK, eine Ludothek, die spielerisches Lernen in den Mittelpunkt stellt. Lehrpersonen berichten, wie Lernspiele Kindern aller Leistungsniveaus den Zugang zum Lernen erleichtern – unabhängig von Sprachkenntnissen, Lernschwierigkeiten oder persönlicher Zurückhaltung.

Spielen fördert nicht nur fachliche Kompetenzen wie Sprach- und Mathematikfähigkeiten, sondern auch soziale und transversale Kompetenzen wie Kommunikation, Geduld und Zusammenarbeit. Besonders für neu zugewanderte Kinder und Kinder mit spezifischen Bedürfnissen tragen Lernspiele zu einem positiven Klassenklima, Motivation und Integration bei. Die LUDIK versteht sich als offene Ressource für alle Lehrpersonen, die Lernen lebendig, inklusiv und motivierend gestalten möchten.

ENGLISH - summary

This documentary highlights the LUDIK in Mersch, a learning games library that promotes play-based learning as an inclusive and motivating teaching approach. Educators share how games help reach all learners—regardless of language background, learning difficulties, or confidence levels.

Through play, students develop not only academic skills such as oral and written language or mathematics, but also social and transversal skills like communication, patience, cooperation, and self-confidence. Especially for newly arrived students and children with special educational needs, learning games contribute to a positive classroom climate, motivation, and social integration. The LUDIK offers teachers a flexible and accessible resource to enrich their teaching practices.

FRANÇAIS - résumé

Ce reportage à Mersch met en lumière la LUDIK, une ludothèque pédagogique qui place le jeu au cœur des apprentissages. Les intervenants expliquent comment l'apprentissage ludique permet de toucher tous les élèves, quels que soient leur niveau, leur maîtrise de la langue ou leurs éventuelles difficultés scolaires.

Le jeu favorise non seulement le développement de compétences disciplinaires (langues, mathématiques), mais aussi de compétences transversales telles que la communication, la coopération, la patience et la confiance en soi. Pour les élèves nouvellement arrivés et ceux ayant des besoins spécifiques, les jeux contribuent à un climat de classe positif, à la motivation et à l'intégration. La LUDIK se veut une ressource ouverte et accessible à tous les enseignants souhaitant enrichir leurs pratiques pédagogiques.