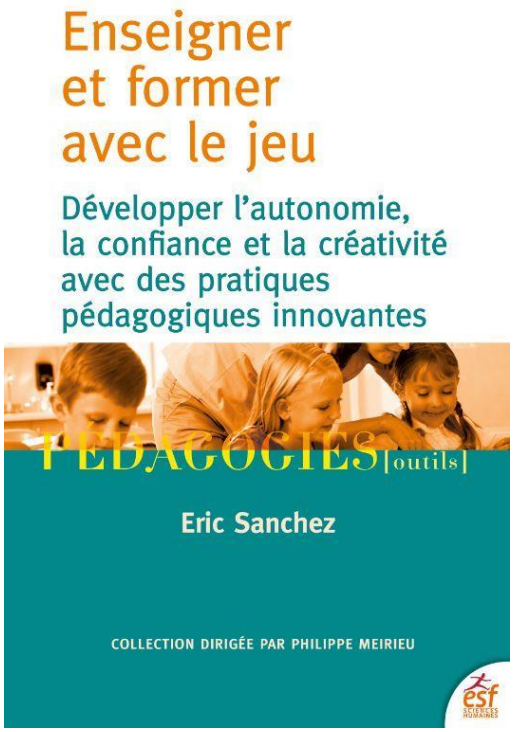
Enseigner et former avec le jeu



Sanchez, E. (2023). *Enseigner et former avec le jeu : développer l'autonomie, la confiance et la créativité avec des pratiques pédagogiques innovantes*. ESF
Cote IFEN : 371.337 SAN Ens
ISBN: 978-2-7101-4618-6

Contenu

Le jeu est utilisé en éducation depuis l'Antiquité et ses bienfaits en matière d'apprentissage sont largement reconnus. L'arrivée du numérique a considérablement renouvelé l'univers des jeux et, si les principes de base restent identiques, les possibilités d'utilisation en sont multipliées. Dans cet ouvrage, Eric Sanchez explore de nombreux types de jeu : escape games, jeux de simulation et de stratégie, jeux mathématiques et scientifiques, jeux de rôles et de programmation, etc.

Il montre les usages éducatifs possibles et comment on peut enseigner et apprendre par le jeu. Mais tous les jeux ne se valent pas ; la validité de leurs contenus n'est pas toujours garantie et leur utilisation pédagogique requiert un véritable travail de mise en situation, d'animation et d'accompagnement. C'est pourquoi Eric Sanchez insiste sur l'importance du professeur ou du formateur, qui doit savoir tout à la fois : - introduire et orchestrer la partie en construisant un véritable "univers narratif" , - expliciter les rôles et décrire les enjeux, - organiser le temps du debriefing (réflexion et questionnement sur les stratégies et les acquis) - modifier, voire concevoir, s'il le souhaite, des jeux pédagogiques.

Sujets

Jeux en éducation