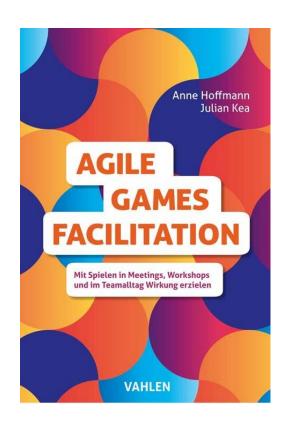




CENTRE DE DOCUMENTATION PÉDAGOGIQUE (CDP)

COUP DE COEUR

Agile Games Facilitation



Hoffmann, A., & Kea, J. (2023). Agile Games Facilitation: Mit Spielen in Meetings, Workshops und im Teamalltag Wirkung erzielen. Franz Vahlen.

Cote IFEN: <u>658.456 HOF Agi</u> ISBN: 978-3-8006-6455-9

Inhalt

Dieses Arbeitsbuch macht die Leser mit dem Konzept von Lernspielen (Serious Games, in der agilen Community Agile Games) vertraut. Dabei bekommen die Teilnehmer in einem spielerischen angstfreien Umfeld die Gelegenheit, Dynamiken in Teams zu erleben, das eigene Verhalten reflektieren zu und neue Verhaltensweisen zu entwickeln. Es wird ein authentischer Austausch ermöalicht, gegenseitiges Verständnis und ein Miteinander gestärkt. Komplexes wird im wahrsten Sinne des

Wortes begreifbar und erlebbar. Der Fokus von "Agile Games" liegt dabei nicht ausschließlich auf der Präsentation von Lernspielen, sondern auf der Planung von Trainings unter Zuhilfenahme von Spielen, auf der Transferorientierung und dem abschließenden Debriefing. Coaches erhalten also nur nicht nur Rezepte (in Form von Spielen), sondern eine strukturierte Vorgehensweise, Lernspiele zu planen, durchzuführen und richtig abzuschließen.

Themen

Agile Games Spiele - Gruppendynamik