Let's play! Mehr Erfolg mit Seminaren und Workshops

64 Spiele für wirkungsvolle Präsenz- und Online-Trainings

Ariane Bertz … [et al.]

Haufe, 2021

ISBN: 978-3-648-15567-7

Inhalt

Alles Wissenswerte zum Einsatz von Spielen in Seminaren.

Das Buch macht Moderator*innen und Trainierende mit dem didaktischen Einsatz von Spielen vertraut. Ziel ist nicht primär eine Spielesammlung, sondern es werden die Rahmenbedingungen vorgestellt, unter denen Spiele zu einer wirkungsvollen Lehrmethode werden. Nach einer Einführung in den Sinn, Zweck und Hintergrund von Spielen erfahren Trainer und Trainerinnen, Moderatoren und Moderatorinnen und Fachexperten und -expertinnen, wie Spiele in Workshops und Seminaren sinnvoll und „lernanregend" anmoderiert und eingesetzt werden können.

Zudem werden ausgewählte Spiele und Übungen in den verschiedenen Phasen eines Trainings/Workshops vorgestellt und besprochen (Nutzen, Anwendung, Bedingungen).

Themenbereiche

Seminare - Lehrmethoden

Spiel als Lehrmethode