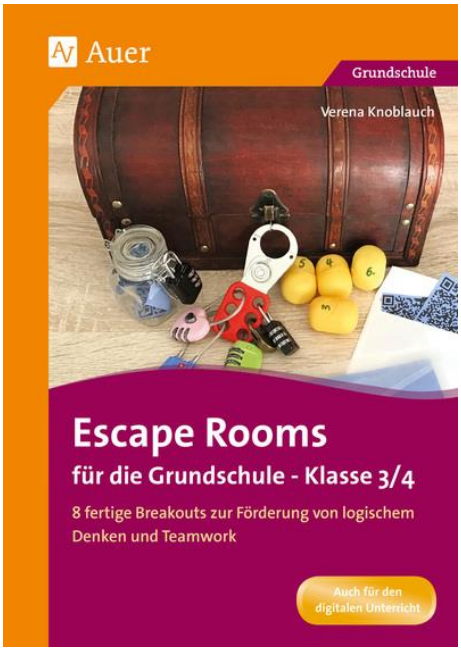

Escape Rooms für die Grundschule – Klasse ¾

8 fertige Breakouts zur Förderung von logischem Denken und Teamwork

Verena Knoblauch

Auer, 2020

ISBN : 978-3-403-08435-8

Themenbereiche

Trendthema Escape Room für die Grundschule

Ob Escape-Storys, Exit-Spiele oder Live Escape Rooms, das Rätselknacken boomt derzeit! Gerade Kinder im Grundschulalter lieben es, zu tüfteln und knifflige Rätsel zu lösen. Warum also nicht das Trendthema Escape Room in den Unterricht holen, um wichtige Lehrplanthemen auf diese Weise spannend aufzubereiten?

Perfekte Umsetzung im Unterricht

Dieser Band zeigt Ihnen, was Sie beachten müssen, wenn Sie das Exit-Game-Prinzip auf die Schule übertragen möchten. Ohne großen Aufwand verwandelt Sie mit den acht fertigen Breakouts des Bandes das Klassenzimmer in einen echten Exit Room, den die Kinder nur durch Fachwissen, problemlösendes Denken und Teamwork enträtseln können.

Wie ein echter Exit Room

Natürlich werden die einzelnen Breakouts, wie bei Exit Rooms üblich, auch immer von einer Rahmengeschichte begleitet, die genau erläutert, warum bestimmte Schlösser geknackt und Schatzkisten geöffnet werden müssen. Ergänzend oder alternativ zu den analogen Übungen enthalten die Breakouts zusätzlich digitale Rätsel und Übungen.

Zum Inhalt

Denkspiele

Pädagogische Spiele

Fächerübergreifender Unterricht

Grundschulunterricht